

Гнездовские игры

Создадим список C длины N , состоящий из списков, изначально пустых. Хотим, чтобы список C_i содержал номера мальчиков, живущих в i -й семье.

В цикле на K итераций будем считывать информацию о детях. Если очередной ребёнок — это девочка, ничего не делаем. Иначе нужно добавить номер этого ребёнка в список, относящейся к семье, в которой живёт этот ребёнок.

Заведём список ans длины N , изначально полностью заполненный значениями **False**. Хотим, чтобы в ans_i лежал ответ на вопрос, будет ли i -й в порядке ввода ребёнок участвовать в «Гнездовских играх».

Теперь нужно заполнить список ans корректными значениями. Переберём номер семьи i и определим, какие дети из этой семьи будут участвовать в соревнованиях. У нас есть список мальчиков в этой семье — C_i .

- Если список пуст, то в этой семье никто не будет участвовать.
- Если список имеет нечётную длину, то номер мальчика, представляющего эту семью на соревнованиях, — это $C[i][len(C[i])/2]$. В список ans по этому индексу нужно записать **True**.
- Если список имеет чётную длину, то эту семью на играх будут представлять двое мальчиков — $C[i][len(C[i])/2 - 1]$ и $C[i][len(C[i])/2]$. В список ans по этим индексам нужно записать **True**.

Будем выводить ответ для каждого ребёнка в отдельной строке. Если ans_i равен **True**, то i -й ребёнок участвует в «Гнездовских играх», и нужно вывести **Yes**. Иначе нужно вывести **No**.